

PEMERINTAH KABUPATEN MIMIKA

1. PROFIL INOVASI

1.1 Nama Inovasi

ADI PINTAR (ASESMEN DIGITAL PENILAIAN TERPADU)

1.2 Tahapan Inovasi

penerapan

1.3 Inisiator Inovasi Daerah

opd

1.4 Jenis Inovasi

digital

1.5 Bentuk Inovasi Daerah

inovasi pelayanan publik

1.7 Urusan Inovasi Daerah

Pendidikan

1.8 Waktu Uji Coba

2024-12-09

1.9 Waktu Penerapan

2025-03-10

1.10 Rancang Bangun dan Pokok Perubahan yang Dilakukan

1. METODE PEMBAHARUAN

1. Sebelum penerapan inovasi

- Ulangan menggunakan kertas.
- Koreksi manual oleh guru.
- Rekap nilai dilakukan secara tulis tangan/Excel sederhana.
- Umpan balik hasil belajar lambat.

1. Sesudah penerapan inovasi

- Penilaian menggunakan Google Form, Quizizz, Kahoot, atau aplikasi asesmen digital.
- Koreksi otomatis dan hasil langsung muncul.
- Nilai terdokumentasi digital.

- Guru memberi umpan balik cepat dan terukur

METODE PEMBAHARUAN

Sebelum penerapan inovasi

- Ulangan menggunakan kertas.
- Koreksi manual oleh guru.
- Rekap nilai dilakukan secara tulis tangan/Excel sederhana.
- Umpan balik hasil belajar lambat.

Sesudah penerapan inovasi

- Penilaian menggunakan Google Form, Quizizz, Kahoot, atau aplikasi asesmen digital.

- Koreksi otomatis dan hasil langsung muncul.
- Nilai terdokumentasi digital.
- Guru memberi umpan balik cepat dan terukur

1.11 Tujuan Inovasi Daerah

TUJUAN INOVASI

- Meningkatkan kualitas penilaian berbasis teknologi.
- Mendorong transformasi digital di sekolah.
- Membuat asesmen lebih efektif, efisien, dan menarik.
- Meningkatkan kompetensi digital guru dan siswa.

1.12 Manfaat yang Diperoleh

Bagi Siswa:

- Penilaian lebih menarik dan cepat diketahui hasilnya.
- Melatih literasi digital.

Bagi Guru:

- Mempermudah asesmen dan analisis nilai.
- Menghemat waktu kerja.

Bagi Sekolah:

- Mendukung program sekolah digital.
- Meningkatkan mutu layanan pendidikan.

1.13 Hasil Inovasi

- Proses penilaian lebih cepat dan efektif.
- Motivasi belajar siswa meningkat.
- Ketepatan dan objektivitas penilaian meningkat.
- Guru lebih mudah memantau perkembangan siswa.

Terbangun budaya sekolah berbasis teknologi

No	Indikator	Informasi	Data Pendukung
----	-----------	-----------	----------------