

PEMERINTAH KABUPATEN MIMIKA

INOVASI TINGKAT SATUAN PENDIDIKAN

Kategori Anugerah

Inovasi Tingkat Satuan Pendidikan

Inovator

Inovator Perorangan: SD Negeri Dummy E2E Mimika

Judul Inovasi

[E2E-SEKOLAH-FLOW] Bank Sampah Digital Sekolah Dummy

Tanggal Pengembangan Inovasi

2026-04-01

Latar Belakang Permasalahan

Sampah di sekolah belum terkelola dan kurangnya edukasi lingkungan bagi siswa.

Tujuan Melakukan Inovasi

Meningkatkan kesadaran 3R (reduce, reuse, recycle) di lingkungan sekolah.

Manfaat

Lingkungan sekolah lebih bersih dan siswa terlatih pengelolaan sampah.

Rancang Bangun atau Desain Inovasi

Program bank sampah sekolah dengan pencatatan digital dan edukasi lingkungan hidup.

Kebaruan, Keunikan atau Keaslian

Integrasi bank sampah dengan pencatatan digital yang belum umum di SD setempat.

Tingkat Kesiapterapan atau Keunggulan Produk

Program siap dijalankan dengan koordinator siswa dan guru pendamping.

Kemanfaatan Produk Inovasi

70% siswa aktif menabung sampah dalam 6 bulan pertama.

Tingkat Keberlanjutan

Keberlanjutan melalui integrasi kurikulum muatan lokal dan kemitraan bank sampah.